

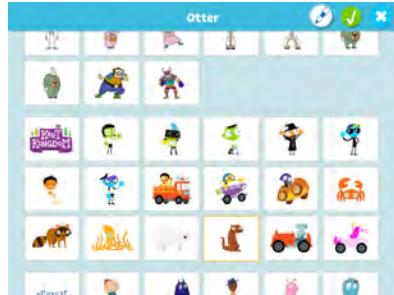


# Para empezar

## 1) Agregar o editar un personaje

Pulsa en el signo de más a la izquierda de la pantalla y desplázate a través de los personajes. Cuando encuentres un personaje que te guste, presiona sobre esa figura y luego pulsa la paloma verde en la esquina superior derecha.

¿Quieres cambiar la apariencia de tu personaje? Pulsa brevemente en el botón con el pincel a la derecha del personaje y edita lo que se ve en el Editor para pintar.



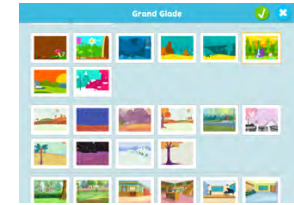
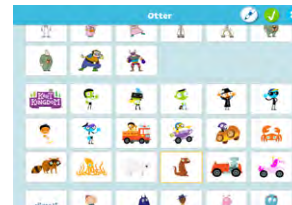
## 3) Borrar un personaje

Si deseas borrar un personaje, pulsa en el personaje y mantén bajo presión hasta que aparezca una 'X' de color de rosa



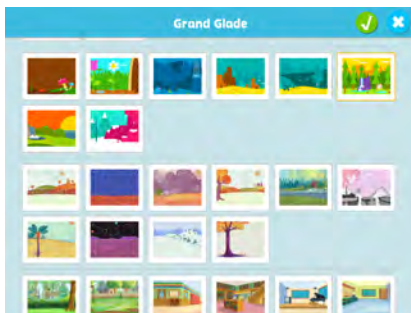
## 4) Crear un personaje o un fondo

En lugar de seleccionar un personaje o fondo que ya exista puedes crear el tuyo propio golpeando ligeramente la brocha en las pantallas de selección de personajes y fondos.



## 2) Agregar o editar el fondo

Para agregar un fondo, pulsa el ícono de fondo (situado en el centro en la parte superior de la pantalla). Cuando encuentres un fondo que te guste, toca en él y presiona la paloma verde en la esquina superior derecha.



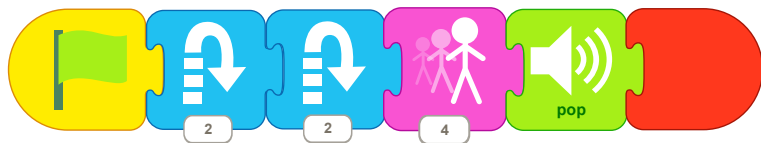
## 5) Categorías de bloques

Los bloques de PBS KIDS ScratchJr están divididos en categorías de color separadas por función. Presiona en un bloque hasta que veas que aparece el nombre del bloque.



## 6) Crear un programa

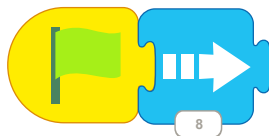
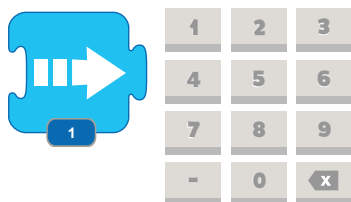
Arrastra los bloques en el área de programación. Observa la forma de los bloques, se ven como pedazos de rompecabezas. Al arrastrar bloques uno junto al otro, automáticamente se juntarán para crear un programa.



Puedes crear programas singulares para cada personaje. Para desplazarte entre los personajes, pulsa sobre el personaje que desees programar en el lado izquierdo de la pantalla y luego agrega bloques a la zona de programación que correspondan sólo a ese personaje.

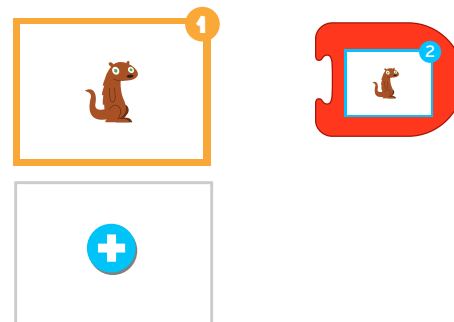
## 7) Cambiar los números

Puedes cambiar cuantas veces gustes la acción que hace un personaje cambiando el número en la parte inferior de un bloque. Toca el número y aparecerá un teclado pequeño. Introduce un número del 1 al 99 y ve cómo se afecta el programa.



## 8) Agregar páginas

Para agregar una nueva página, pulsa en el signo de más azul a la derecha de la pantalla. Si deseas que tu proyecto pase de una página a la siguiente, ve a los bloques rojos y usa el bloque de "Ir a la página X".



## 9) Grabación de sonidos

Presiona en el micrófono verde con las líneas punteadas para que aparezca el estudio de grabación y grabes tus propios sonidos, canciones y voces.



Después de la grabación, aparecerá un nuevo bloque que puedes agregar a tus proyectos.

